

Proposta oferecida em conjunto para os seguintes cursos:

Mestrado Bolonha em Engenharia Informática e de Computadores - Alameda - MEIC-A 2006

Título: fpsTab – first person shooter for tablets

Orientador:

Paulo Jorge Pires Ferreira (2958)

Co-Orientador :**Enquadramento:**

Cada vez mais os *tablets* são usados para executar uma gama alargada de aplicações. Algumas destas são jogos que colocam alguns desafios interessantes em termos de escalabilidade e desempenho. Este tema de tese situa-se neste âmbito com enfoque em jogos multijogador com requisitos de jogabilidade bastante exigentes.

Objectivos:

Desenvolver um jogo do tipo FPS (*first person shooter*) para *tablets* (que pode ser feito recorrendo ao porte de um já existente). O jogo em causa deve permitir vários jogadores em simultâneo, em modo cliente-servidor ou P2P, e deve executar-se por cima de um middleware que oferece um mecanismo de consistência fraca de modo a permitir que o sistema seja escalável.

Descrição:

Os jogos do tipo FPS são extremamente exigentes na utilização de CPU, largura de banda, bateria, etc... de modo a proporcionar aos seus utilizadores uma adequada jogabilidade. Este trabalho consiste em usar um jogo do tipo FPS, como aplicação distribuída num ambiente móvel, para desenvolver técnicas de consistência fraca que permitam minimizar a utilização dos recursos acima indicados sem por em causa a jogabilidade.

Requisitos: na

Resultado esperado:

Jogo do tipo FPS a funcionar em ambiente móvel (*Tablets* com Android).

URL da descrição detalhada da dissertação:

<http://www.gsd.inesc-id.pt/~pjpgf/tfcs1213>

Observações: Será atribuída uma bolsa.

Localização da realização da dissertação:

INESC-ID, Grupo de Sistemas Distribuídos.