

# Appia

---

Uma introdução prática

Liliana Rosa

[lrosa@lasige.di.fc.ul.pt](mailto:lrosa@lasige.di.fc.ul.pt)

# Appia

---

- ❑ Plataforma de composição e execução de protocolos.
  - ❑ Linguagem *Java*
  - ❑ Comunicação em grupo
-

# Conceitos

---

- ❑ *Camadas* – descrição de um protocolo (st).
  - ❑ *QdSs* – pilhas de camadas (st).
  - ❑ *Sessões* – instâncias de protocolos com estado (dyn).
  - ❑ *Canais* – pilhas de sessões (dyn).
  - ❑ *Eventos* – estrutura de dados responsável pela troca de informação entre camadas.
-

# Camadas

---

```
public class DelayLayer extends Layer{
    public DelayLayer(){
        evProvide=new Class[1];
        evProvide[0]=appia.protocols.delay.DelayTimer.class;

        evRequire= new Class[2];
        evRequire[0]=appia.protocols.group.intra.View.class;
        evRequire[1]= appia.protocols.group.events.GroupSendableEvent.class;

        evAccept=new Class[5];
        evAccept[0]= appia.protocols.group.events.GroupSendableEvent.class;
        evAccept[1]= appia.events.channel.ChannelInit.class;
        evAccept[2]= appia.protocols.delay.DelayTimer.class;
        evAccept[3]= appia.protocols.group.intra.View.class;
        evAccept[4]= appia.protocols.group.sync.BlockOk.class;}

    public Session createSession(){
        return new DelaySession(this);}}}
```

---

# Sessões

---

```
public class DelaySession extends Session{
    public void init(DelayConfig c){
        config = c; }
    public void handle(Event e){
        if(e instanceof ChannelInit){
            handleChannelInit((ChannelInit)e);
        }
        else if(e instanceof BlockOk){
            handleBlockOk((BlockOk)e);
        }
        else ... }
    private void handleBlockOk(BlockOk e){
        blocked = true;
        try{
            e.go();
        }catch(AppiaEventException ex){
            ex.printStackTrace();
        } } ... }
```

---

# Qualidade de Serviço

---

```
private static Layer[] qos={
    new appia.protocols.tcpcomplete.TcpCompleteLayer(),
    new appia.protocols.group.bottom.GroupBottomLayer(),
    new appia.protocols.group.heal.GossipOutLayer(),
    new appia.protocols.group.inter.MergeOutLayer(),
    new appia.protocols.group.suspect.SuspectLayer(),
    new appia.protocols.group.intra.IntraLayer(),
    new appia.protocols.group.inter.InterLayer(),
    new appia.protocols.group.heal.HealLayer(),
    new appia.protocols.group.stable.StableLayer(),
    new appia.protocols.group.leave.LeaveLayer(),
    new appia.protocols.group.sync.VSyncLayer(),
    new ApplLayer()
};
```

---

# Canais

---

```
QoS myQoS = new QoS("Appl QoS", qos);
```

```
Channel myChannel =  
    myQoS.createUnboundChannel("ApplChannel");
```

```
...
```

```
myChannel.start();
```

---

# Inicialização de Sessões em Canais

---

```
ApplSession as = (ApplSession)qos[qos.length-1].createSession();
```

```
as.init(port,multicast,gossips,group,viewAddrs);
```

```
ChannelCursor cc = myChannel.getCursor();
```

```
cc.top();
```

```
cc.setSession(as);
```

```
myChannel.start();
```

---



# Eventos

---

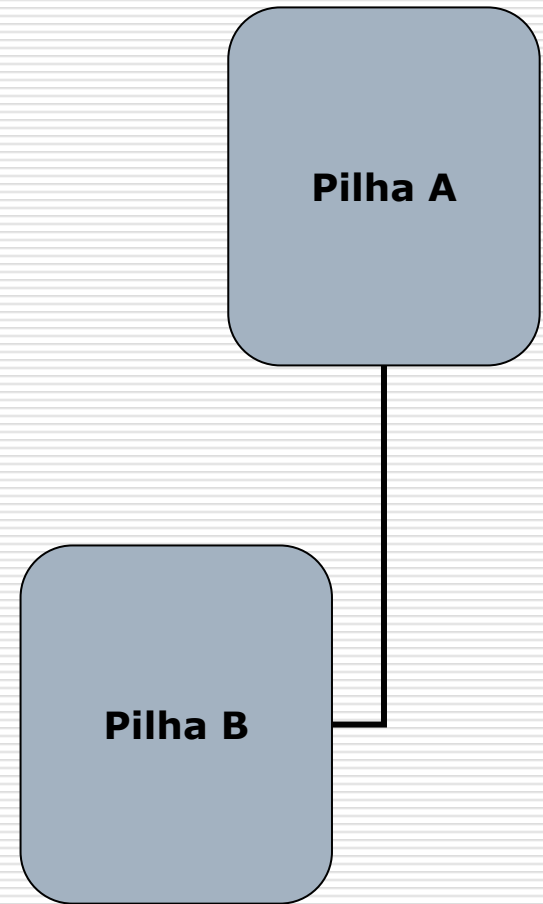
```
public class DrawEvent extends GroupSendableEvent {  
  
    private Point point;  
  
    public DrawEvent() {  
        super();  
    }  
  
    public DrawEvent(Point point) {  
        super();  
        this.point = point;  
    }  
  
    public Point getPoint() {  
        return point;  
    }  
  
    public void setPoint(Point p) {  
        point = p;  
    }  
}
```

---

# Eventos

---

- ❑ Comunicação entre camadas da mesma pilha: acesso directo à informação.
- ❑ Comunicação entre camadas de pilhas diferentes: a informação necessita de ser serializada.



# Eventos

---

□ A

```
PointEvent pev = new PointEvent(point);  
ObjectsMessage message = pev.getObjectsMessage();  
message.pushObject(pev.getPoint());
```

... o evento é enviado para B

□ B

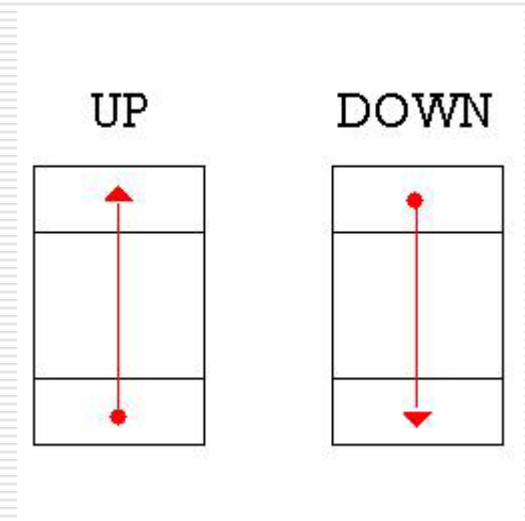
```
message = pev.getObjectsMessage();  
pev.setPoint((Point)message.popObject());
```

---

# Eventos

---

- ❑ `event.setSource(session);`
- ❑ `event.setChannel(channel);`
- ❑ `event.setDir(Direction.DOWN);`
  
- ❑ `event.dest = destinatario;`
  
- ❑ `event.init();`
  
- ❑ `event.go();`
- ❑ `event.asyncGo(channel, Direction.UP);`



# Camadas para Com. em Grupo

---

- ❑ *GroupBottom* – interface entre com ponto a ponto e de grupo.
  - ❑ *Suspect* – detector de falhas
  - ❑ *VSync* – sincronia virtual
  - ❑ *Stable* – estabiliza as mensagens da vista
  - ❑ *Leave* – retira membros do grupo
  - ❑ *Intra* – mudança de vista
  - ❑ *Inter* – junta vistas concorrentes
  - ❑ *Heal* – detecta vistas concorrentes
-

# Vistas no Appia

---

- ❑ Uma vista é um grupo de membros
  - ❑ No Appia a gestão das vistas é feita com base na fusão de vistas concorrentes.
  - ❑ Um novo membro cria uma vista em que ele é o único membro. Essa vista é depois unida à vista antiga, criando-se uma nova vista que incluiu o novo membro.
  - ❑ A comunicação entre as vistas que se fundem é assegurada pela camada *MergeOutLayer*.
-

# Sincronia Virtual

---

- ❑ O Appia assegura o sincronismo virtual através dos protocolos oferecidos.
  - ❑ Todos os participantes sabem quem pertence à vista.
  - ❑ As mudanças de vista são efectuadas na mesma sequência para todos os participantes. Ordenação total das vistas.
  - ❑ Todas as mensagens enviadas numa vista são entregues antes da mudança de vista.
-

# Sincronia Virtual no Appia

---

- Pedido: ViewChange
  - Evento NewView
  - Evento PreView
  - Evento InstallView
  - Evento BlockOK
  - Evento Sync
-



# Ordem

---

❑ Ordem Fifo:

`appia.protocols.fifo.FifoLayer`

❑ Ordem Total:

`appia.protocols.totalAbcastLayer`

---

# GossipServer

---

- ❑ Necessário à comunicação em grupo no Appia.
  - ❑ Servidor externo para detecção de vistas concorrentes.
  - ❑ O seu funcionamento implica a camada *GossipOutLayer*, responsável pela comunicação entre o gossip e a pilha de com., utilizando um canal dedicado.
  - ❑ A comunicação é conseguida através dos eventos *GossipOutEvent*.
-

# Erros Frequentes

---

- ❑ Nenhuma camada da pilha fornece (Provide) um evento necessário a um determinada camada (Require).
  - ❑ Os eventos necessários a um protocolo não são aceites na Layer correspondente.
  - ❑ Não é feito o *go* de um evento logo as camadas não o recebem.
-

# Referências

---

<http://appia.di.fc.ul.pt>

- Tutorial do Appia
  - Appia Group Communication Manual
  - API do Appia
  - Javadoc
  - Demos presentes na distribuição do Appia
-

# Appia

---

AppiaXML

# Conceito

---

- ❑ Configuração de um ou mais canais de comunicação utilizando uma descrição em XML.
  - ❑ Interpretação, criação e inicialização de canais de comunicação do Appia.
  - ❑ Facilita a modificação da configuração dos canais.
-

# AppiaXML DTD

---

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!ELEMENT appia (template*,channel*)>
<!ELEMENT template (session+)>
<!ATTLIST template
  name CDATA #REQUIRED>
<!ELEMENT session (protocol)>
<!ATTLIST session
  name CDATA #REQUIRED
  sharing (private|label|global) #REQUIRED>
<!ELEMENT protocol (#PCDATA)>
```

---

# AppiaXML DTD

---

<!ELEMENT channel (chsession\*)>

<!ATTLIST channel

name CDATA #REQUIRED

template CDATA #REQUIRED

initialized (yes|no) #REQUIRED

label CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT chsession (parameter\*)>

<!ATTLIST chsession

name CDATA #REQUIRED>

<!ELEMENT parameter (#PCDATA)>

<!ATTLIST parameter

name CDATA #REQUIRED>

---



# ➤ Template

---

- *Name*: nome do template
    - *Session* – uma sessão
      - *Name*: nome da sessão
      - *Sharing* [private, label, global]: partilha da sessão pelos canais.
      - *Protocol* – identificador do protocolo que constitui a sessão.
-

## ➤ Channel

---

- ❑ *Name*: nome do canal a criar
  - ❑ *Template*: a partir de que template deve ser criado
  - ❑ *Initialized*: inicializar ou não o canal
  - ❑ *Label*: canais com a mesma label partilham sessões com partilha *label*
    - *Chsession* – sessão a ser inicializada com parâmetros específicos.
      - ❑ *Name*: o nome da sessão em questão.
        - *Parameter* – parâmetro a passar
          - ❑ *Name*: nome correspondente
-

# Exemplo de uma Configuração

---

```
<appia>
  <template name="ecco_t">
    <session name="tcp_s" sharing="global">

      <protocol>appia.protocols.tcpcomplete.TcpCompleteLayer</protocol>
    </session>
    <session name="ecco_s" sharing="private">
      <protocol>appia.test.xml.ecco.EccoLayer</protocol>
    </session>
  </template>
  <channel name="ecco_c" template="ecco_t" initialized="yes">
    <chsession name="ecco_s">
      <parameter name="localport">4000</parameter>
      <parameter name="remotehost">localhost</parameter>
      <parameter name="remoteport">4001</parameter>
    </chsession>
  </channel>
</appia>
```

---

# Partilha de Sessões

---

- ❑ *Global*: as sessões são partilhadas todos os canais que as utilizam
- ❑ *Label*: as sessões são partilhadas pelos canais que têm a mesma sessão e label.
- ❑ *Private*: nunca existe partilha da sessão.

Channel 1	Channel 2	Channel 3
private	private	private
label		private
global		

# Passagem de Parâmetros (runtime)

---

- ❑ ChannelProperties
- ❑ SessionProperties
- ❑ Interface InitializableSession

```
ChannelProperties cp = new ChannelProperties();  
SessionProperties sp = new SessionProperties();  
sp.setProperty("hostname",ipfixo.getText());  
sp.setProperty("port",portofixo.getText());  
cp.putParams("wsl",sp);
```

---

# Load das Configurações em XML

---

- `AppiaXML.load(xmlfile);`  
Apenas carrega a configuração.
  - `AppiaXML.loadAndRun(xmlfile);`  
Carrega e executa a configuração;  
Para aplicações que não necessitam de efectuar inicializações das sessões em tempo de execução.
-

# Criar Canais em Tempo de Execução

---

```
Channel ch =  
    AppiaXML.createChannel(nome_canal,  
        nome_template, label, channel_props,  
        inicializado);
```

---

# Referências

---

- ❑ Appia XML: A brief tutorial.
  - ❑ Demo: Ecco
-